Convertendo vídeos para *.OGV

O RPG Maker desde a versão VX Ace voltou a aceitar execução de vídeos nativamente, mas agora precisa de alguma ferramentas de conversão específica para que o trabalho seja feito. Quer a sugestão de uma?

Quando o RPG Maker VX Ace chegou, o público ficou muito interessado pela possibilidade de adicionar vídeos de maneira “simples” em seus projetos. Afinal, é só colocar o que você quer reproduzir na pasta movies, não é mesmo?

Tendo contato com essas palavras pode até parecer fácil, mas nem sempre as coisas são o que aparentam. Se você já teve (ou ainda tem) alguma dificuldade em colocar vídeos para reproduzir em seus jogos, este breve tutorial vai te dar uma mãozinha de como converter ele pro formato correto.

A volta dos que não foram

Apesar de parecer ser um recurso "novo", vale salientar que ele já estava disponível em versões mais antigas do RPG Maker (2000 e 2003), e que podia ser reproduzido no XP e no VX com certa robustez por meio de diversos scripts. Claro, os formatos de arquivo e codec são totalmente diferentes desse que vamos utilizar no tutorial.

Possíveis Problemas

Infelizmente o formato OGV geralmente é alcançado pelo processo de conversão, apenas. Isso significa que ele está suscetível a possíveis erros do processo. Por isso, seja cauteloso na hora de converter os vídeos. Tome um tempinho e atenção para os ajustes básicos, e até mesmo as opções de vídeo e áudio, que se localizam abaixo dele.

Se porventura o vídeo não exibir no seu projeto, tente fazer a conversão novamente, com outras configurações.

E tente converter o vídeo a partir de um vídeo com formatos bem populares e utilizados, como o wmv, mp4 e avi. Se você tentar converter a partir de formatos arcaicos ou bem "ruins", como o .3gp, é muito provável que ocorram falhas na conversão.

Conversor de vídeo: baixando e rodando...

A primeira coisa que devemos ter em mente, para reproduzir vídeos no RPG Maker VX Ace, é que eles necessitam apresentar-se em formato OGV.

E o que isso quer dizer?

Quer dizer que você deve converter o vídeo que você deseja reproduzir para esse formato (OGV). Felizmente é um formato leve, e não demorado para se converter.

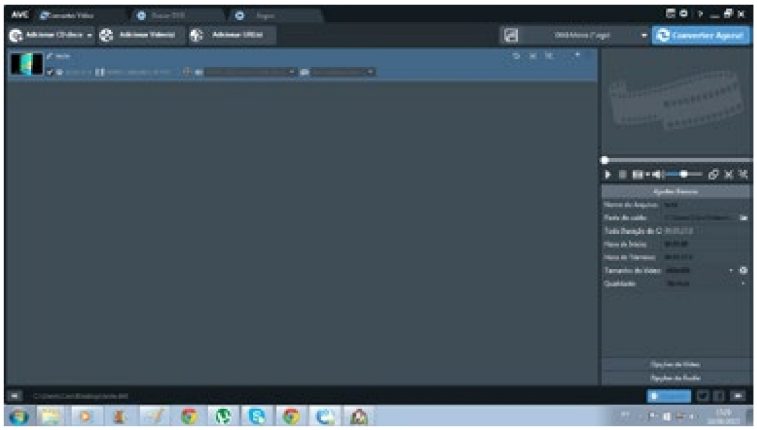
Como converto um vídeo?

Não é complicado. Existem muitos programas que poderão te auxiliar no processo. Até mesmo programas enfocados na reprodução de vídeos, como o VLC Media Player, podem converter para o formato OGV, mas este não é nossa preferência por aqui. Neste tutorial usaremos o *Any Video Converter*.

Any Video Converter?

Isso mesmo. Uma rápida pesquisada em um site de buscas, como o DuckDuckGo, Bing ou Google, te levará ao site do software, ou ao site Baixaki e derivados, que também redirecionam para o download do programa. Lembrando que o Any Video Converter é um freeware, ou seja, você não precisará pagar para adquiri-lo. Ele é gratuito.

Estou com o Any Video Converter, e agora? Você deve, após baixar o Any Video Converter, instalá-lo e executá-lo.



A Conversão Propriamente Dita

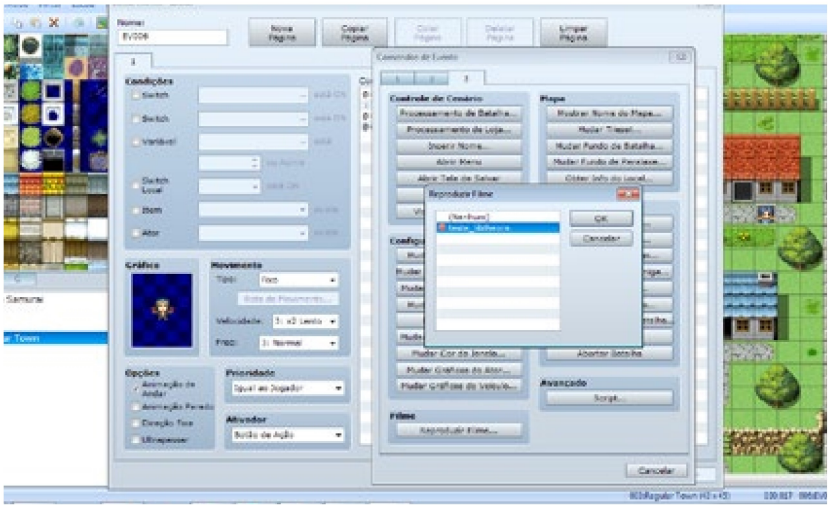
Perceba que existe uma barra no canto superior esquerdo da tela, com as opções Adicionar CD Disco, Adicionar Vídeo(s) e Adicionar URLs. Você deverá clicar na opção **Adicionar Vídeo(s)**. Após o clique, uma janela abrirá, e nela você deverá localizar o vídeo que você deseja converter, selecioná-lo e clicar em **Abrir.** Feito isso, no canto superior direito do programa existe uma opção com um ícone, exibindo o tipo de vídeo que resultará a conversão, ao lado do botão Converter Agora!. Note a localização na foto, e preste atenção ao formato em que você deverá localizar na opção do Any Video Converter:

OGG Movie (*.ogv).

Uns últimos detalhes

O canto direito da ferramenta, onde posiciona-se os Ajustes Básicos, é o seu destino de configuração geral do vídeo.
Nele, você vai configurar a pasta de saída - que é a pasta onde estará contido o vídeo convertido - a qualidade do vídeo e o tamanho do mesmo.
Recomenda-se que, no tamanho, você coloque o mesmo valor da resolução do seu jogo, logo, se o jogo está em 544x416, coloque este tamanho para o vídeo (é o padrão do Ace).

Se você não conseguir casar os dois valores, procure inserir a seguinte linha no script main do seu projeto: Graphics.resize_screen(x, y). O x é a largura, e o y a altura. Perceba que no tutorial utilizamos o tamanho 640x480, que é o recomendado.
Depois de configurar tudo isso, clique em Converter Agora!, e aguarde enquanto o vídeo é convertido.
Se você chegou até aqui, com sucesso, parabéns! Seu vídeo está convertido.



Exibindo no RPG Maker

Abra seu projeto, já no RPG Maker, e aperte F10, para abrir o Gerenciador de Recursos, caso esteja usando o RPG Maker VX Ace.
Vá para a última opção, Movies, e clique em importar.
Localize na nova janela o vídeo que você deseja ter em seu projeto, que você converteu. Lembre-se de que o vídeo está na pasta que você escolheu como pasta de saída. Depois de selecioná-lo, clique em abrir, e em resposta à isso, seu vídeo já estará na pasta do seu projeto.
Com o vídeo na pasta movies, abra uma janela de eventos e o Comandos de Evento. Vá para a última página (3) e existirá, dentro do segmento Filme o botão Reproduzir Filme....
Clique em “Reproduzir Filme...”, escolha o vídeo que você converteu e importou, e clique em OK. Pronto! Seu vídeo será reproduzido no RPG Maker! Boa sorte em conversões futuras!

Outros conversores

Aqui sugerimos o Any Video Converter, mas também há vários outros conversores mais ou menos específicos, mais fáceis ou mais difíceis de usar, sendo parte deles gratuitos, cabendo apenas procurar um que mais lhe agrade. Apesar do formato incomum, há certa quantia de conversores que podem fazer esse trabalho, bastando procurar. Um bom exemplo é o técnico e completo Theora Converter .NET (https://sourceforge.net/projects/theoraconverter/). Há outros, mas não podemos garantir a eficácia deles pois não os testamos.
É importante também verificar antes se o o vídeo de entrada que você está utilizando também é aceito pelo programa que vai usar para convertê-lo.
Não nos responsabilizamos por danos que tais programas podem causar, mas... Ao leitor da Make the RPG fica apenas o aviso para se ter cuidado quanto a fonte dos downloads, pois mesmo não contendo vírus ou trojans, muitos desses programas podem vir com adwares ou softwares indesejados em seus instaladores. Em caso de dúvidas, recomenda-se prestar atenção na hora de instalar, ou pedir ajuda daquele seu amigo que entende mais de computadores.